

Tu hada madrina te ha encargado algunas tareas que debes completar antes de poder ganar tu título de Princesa! Primero, tienes que demostrar que eres tan *elegante* como una verdadera Princesa aprendiendo a andar mientras llevas un libro sobre tu



cabeza. Tienes que ser tan *dulce* como una verdadera Princesa aprendiendo a hacer reverencias. Debes ser tan *amable* como una verdadera Princesa haciendo cumplidos. Y por último, tienes que ser tan *feliz* como una verdadera Princesa aprendiendo a bailar al ritmo de un corazón alegre. Una vez hayas completado tu formación para ser una Princesa, ¡ganarás el título de Princesa y estarás preparada para encontrarte con tu Príncipe en el Baile de Palacio! *¡Buena suerte!*

CONTENIDO

1 tablero • 1 pieza central • 5 puentes • 4 peones de Princesa Disney (Cenicienta, Aurora, Bella y Blancanieves) • 1 ruleta • 20 fichas de Joya • 16 fichas de Verdadera Princesa • 1 Libro de Princesas

OBJETIVO DEL JUEGO

Ser la primera Princesa en encontrarse con el Príncipe en el Baile de Palacio después de completar la formación para ser una Princesa.

PREPARACIÓN

- 1. Monta las 4 piezas del tablero como se muestra.
- 2. Separa las piezas del juego de la hoja y de los marcos de plástico. Recicla lo que sobre.





3. Monta la pieza central del tablero colocando el botón blanco sobre una superficie lisa e introduciendo la pieza grande circular, con el lado derecho hacia arriba, en el botón de forma que sobresalga la parte superior del botón.

Presiona la pieza pequeña circular, con el lado rayado boca arriba, en el botón de forma que sobresalga de nuevo la parte superior del botón.



Asegúrate de que esta pieza pequeña superior de la pieza central se mueve con facilidad. Coloca la pieza central ya montada en el centro del tablero. Alinea el camino de la pieza central con el camino del tablero.



4. Monta los 5 puentes como se muestra.



5. Coloca el puente grande en el centro de la pieza central, encajándolo en las ranuras.

- Coloca los 4 puentes que quedan en las ranuras correspondientes del tablero (los puentes pequeños pueden colocarse en cualquiera de los 4 espacios para puente).
- 6. Introduce los peones de Princesas en las bases para peones.
- 7. Monta la ruleta como se muestra.



EL JUEGO

- 1. Elige tu peón de Princesa Disney y colócalo en su casilla de Salida.
- 2. Empieza la jugadora más joven. El juego continúa hacia la izquierda.
- 3. En tu turno, gira la ruleta.
 - Si la flecha se para en un número, mueve a tu princesa ese número de casillas en cualquier dirección. Luego sigue las instrucciones de la casilla del camino donde hayas caído (mira *Las casillas del camino*, en la página 3). Aquí finaliza tu turno.
 - Si la flecha se para en la imagen de la pieza central, gira la pieza central hasta que su camino quede alineado con el siguiente camino del tablero. Ahora gira la ruleta y muévete el número de casillas mostrado. Aquí finaliza tu turno. Sin embargo, si la flecha se para de nuevo en el centro, sigue las mismas instrucciones hasta que la flecha se pare en un número.

NOTA: No puedes compartir casillas con otras jugadoras. Si caes en una casilla ocupada, avanza hasta la siguiente casilla disponible.



LAS CASILLAS DEL CAMINO

Casillas de Varita Mágica: Estas casillas mágicas te permiten moverte al

Palacio o a cualquier otra casilla del tablero, excepto a otra casilla de Varita Mágica. La única forma de poder moverte a estas casillas mágicas es con el número exacto. Una vez hayas movido, tu turno termina.

Casillas de Práctica: Si caes en una de estas casillas con el número exacto, puedes practicar cualquiera de las tareas para prepararte para cuando caigas en una casilla de Verdadera Princesa – o puedes no hacer nada. Aquí finaliza tu turno.

Casillas de Joya Púrpura: Si caes en una de estas casillas con el número exacto, coge una ficha de joya. Aquí finaliza tu turno. (Nota: necesitarás estas fichas de joya para cruzar los puentes pequeños. Intenta conseguir tantas como puedas para no quedarte atascada.)

Casillas de Joya del Puente: Para caer o cruzar una de estas casillas, tienes que pagar una ficha de joya. Cruzar un puente cuenta como una casilla. Si no tienes una ficha de joya, debes cambiar de dirección. Aquí finaliza tu turno.

Casillas de Manzana envenenada: Si

caes en una de estas casillas con el número exacto, tienes que entregar una ficha de joya. Si no tienes ninguna ficha de joya, no hagas nada. Aquí finaliza tu turno. Casillas de Verdadera Princesa: No

hace falta que llegues aquí con el número exacto. Cuando caigas en una de estas cuatro casillas, tienes que realizar la tarea descrita en la misma. Si no lo consigues, inténtalo de nuevo en tu próximo turno en lugar de girar la ruleta.

Elegante como una Verdadera

Princesa

Meiga como ıma Verdadeiri

Anda como

una Princesa

Saluda como

una Princesa

Elegante como una Verdadera Princesa – Camina llevando un libro sobre tu cabeza: Cuando caigas en esta casilla, levántate, coge el Libro de Princesas y mantenlo en equilibrio sobre tu cabeza. Luego anda al menos 5 pasos sin que el libro caiga. Si lo consigues, coge una ficha de Verdadera Princesa "Elegante" y colócala frente a ti.

Aprende a hacer reverencias:
Cuando caigas en esta
casilla, levántate y haz una
amable reverencia a las
demás jugadoras. Inclina tu
cabeza. Coloca un pie detrás
del otro y flexiona ambas
rodillas (mira el dibujo). Luego
ponte recta. Si lo consigues, coge
una ficha de Verdadera Princesa
"Dulce" y colócala en el tablero
frente a ti.

Amable como una Verdadera Princesa - Aprende a hacer cumplidos: Cuando caigas en esta casilla, mira a otra jugadora y dile un cumplido, como por ejemplo "Hoy llevas un pelo precioso" o "¡Me encantan tus pendientes! Te quedan genial con la camisa". Si a las otras jugadoras les gusta el cumplido, coge una ficha de Verdadera Princesa "Amable".

3

Feliz como una Verdadera Princesa - Aprende a bailar al ritmo de un corazón alegre: Cuando caigas en esta casilla, levántate y finge que estás bailando con tu príncipe especial. Si a las otras jugadoras les gusta tu baile, coge una ficha de Verdadera Princesa "Feliz".

Cruzar la pieza central: Cuando llegues

al camino de la pieza central, comprueba si está alineado para poder cruzarlo.



• Si lo está, cruza. La pieza central (puente) cuenta como una casilla y no necesitas una joya para cruzarla.



 Si no está alineado para que cruces, tienes que pagar con una ficha de joya para girar la pieza central y alinear el camino. Luego, gira la ruleta otra vez para cruzar.

(Nota: puedes finalizar tu turno en la pieza central.)

LA GANADORA

Si eres la primera princesa en conseguir las cuatro fichas diferentes de Verdadera Princesa y volver a tu Palacio a encontrarte con tu Príncipe en el baile, ganas el juego.

UN JUEGO DIVERTIDO PARA PEQUEÑAS PRINCESAS

Para que el juego sea más fácil, las jugadoras pueden conseguir tres fichas de Verdadera Princesa (en lugar de cuatro) antes de encontrarse con su Príncipe en el baile. Las jugadoras eligen qué fichas de Verdadera Princesa quieren conseguir antes de empezar el juego. Las fichas extra se colocan de nuevo en la caja antes de empezar el juego.

© Disney.
© 2008 Hasbro. Todos los derechos reservados.
Distribuido en España por Hasbro Iberia, S.L., Avda. dels Gremis, Parcela 28, Sector 13, 46394 Ribarroja del Turia, Valencia. NIF B-96897251. Tel: (900) 180377.

www.hasbro.es

E-mail: consumidor@hasbro.es

